

## IGRALNA KONZOLA POP IT – NAVODILA ZA UPORABO

### GUMB ZA VKLOP

Enkrat pritisnite gumb za vklop, da vklopite konzolo. Ponovno ga pritisnite, da ga izklopite. Opomba: če ni dejavnosti 1 minuto, se bo konzola samodejno izklopila.

### NASTAVITEV GLASNOSTI

Privzeta glasnost ob zagonu je na najvišji ravni (skupaj 4 stopnje) in s ponovnim pritiskom na gumb lahko uporabnik kroži med različnimi stopnjami glasnosti. Na najvišji stopnji lahko slišite "pisk".

### NAČINI IGRE

Izzivi:

Za začetek igre pritisnite gumb za nazaj. Skupaj je 200 stopenj, od katerih je vsaka stopnja sestavljena iz 5 pod-stopenj. Z zviševanjem ravni se bo povečalo število prižganih lučk in zmanjšal čas, dodeljen za vsako pod-stopnjo. Če v danem času ne ugasnete vseh luči in ne pritisnete gumba za nazaj, igra ne bo uspela. Za začetek igre morate pritisniti tudi gumb za izbiro pod-stopnje.

Spomin:

Za začetek igre pritisnite gumb za nazaj. Skupaj je 9 stopenj in vsaka stopnja zahteva dokončanje 5 pod-stopenj, preden nadaljujete na naslednjo stopnjo. Za začetek igre počakajte na svetlobni in zvočni poziv, nato pritisnite gumb, ki ustreza osvetljeni tipki. Če pritisnete pravilno, se lučka prižge, igralec pa mora nato pritisniti naslednji osvetljeni gumb. Če pritisnete nepravilno, igra ne uspe brez dodeljenih točk in igra se vrne v začetno stanje.

Zbiranje točk:

Za začetek igre pritisnite gumb za nazaj. Igra traja 1 minuto. Glede na prižgane lučke morate pritisniti gumb »Kill the Mouse«. Več luči kot je ugasnjenih, višji je rezultat. Če gumba ne pritisnete pravilno, igra ne bo uspela in rezultat ne bo dodeljen. Če zamenjate baterijo, bo seznam najboljših točk počiščen. Opomba: ocene so predstavljene s štirimi zvočnimi načini. 0-60 točk: vzdih; 70-80 točk: aplavz; 80-90 točk: vzkliki in aplavz; 90-100 točk: žvižgi, vzkliki in aplavz.

Način za več igralcev:

Igralci igrajo igro izmenično. Morajo pritisniti gumb »Kill the Mouse« glede na prižgane luči. Če igralec ne dokonča ravni v danem roku, izgubi pot in igra se vrne v začetno stanje.

Deluje na 3x AAA baterije (niso priložene).

Dimenzije: velikost: 155\*76\*53 mm, teža: 135,7 g.

Ta letak shranite, saj vsebuje pomembne informacije. Ne metati na tla.

**Certifikati: CE**

**Materiali: ABS, silikagel**

**Garancija: 1 leto**

**Proizvedeno na Kitajskem**

**Prodajalec: AMAREEN, DALAS ONLINE d.o.o., Perkova ulica 17, 1230 Domžale, Slovenija, EU**

## POP IT IGRAČA KONZOLA – UPUTE ZA UPOTREBU

### GUMB ZA UKLJUČIVANJE

Pritisnite tipku za napajanje jednom da biste uključili konzolu. Pritisnite ga ponovno za isključivanje. Napomena: ako nema aktivnosti 1 minutu, konzola će se automatski isključiti.

### PODEŠAVANJE GLASNOĆE

Zadana glasnoća pri pokretanju je na najvećoj razini (ukupno 4 razine), a ponovnim pritiskom na gumb korisnik može kružiti kroz različite razine glasnoće. Na najvišoj razini može se čuti "bip" zvuk.

### GAME MODES

Izazovi:

Pritisnite gumb natrag za početak igre. Postoji ukupno 200 razina, a svaka se razina sastoji od 5 podrazina. Kako se podižete na razinu, broj upaljenih svjetala će se povećavati, a vrijeme dodijeljeno svakoj podrazini će se smanjivati. Ako ne isključite sva svjetla i ne pritisnete tipku za povratak unutar zadanog vremena, igra neće uspjeti. Također morate pritisnuti gumb za odabir podrazine da biste započeli igru.

Memorija:

Pritisnite gumb Natrag za početak igre. Postoji ukupno 9 razina i svaka razina zahtijeva završetak 5 podrazina prije prelaska na sljedeću razinu. Kako biste započeli igru, pričekajte svjetlosni i zvučni upit, zatim pritisnite gumb koji odgovara osvjetljenoj tipki. Ako se pritisne ispravno, svjetlo će se upaliti i igrač tada mora pritisnuti sljedeći osvjetljeni gumb. Ako pritisnete netočno, igra ne uspijeva bez dodijeljenih bodova i igra se vraća u početno stanje.

Prikupljanje bodova:

Pritisnite gumb Natrag za početak igre. Igra traje 1 minutu. Prema upaljenim svjetlima, morate pritisnuti tipku "Ubij miša". Što se više svjetala ugasi, to je rezultat veći. Ako gumb nije pravilno pritisnut, igra neće uspjeti i rezultat se neće dodijeliti. Ako zamijenite bateriju, popis visokih točaka će se izbrisati. Napomena: ocjene su predstavljene s četiri audio moda. 0-60 bodova: uzdah; 70-80 bodova: pljesak; 80-90 bodova: uzvici i pljesak; 90-100 bodova: zvižduci, povici i pljesak.

Način rada za više igrača:

Igrači se izmjenjuju u igri. Moraju pritisnuti gumb "Kill the mouse" u skladu s upaljenim svjetlima. Ako igrač ne završi razinu unutar zadanog vremenskog ograničenja, gubi put i igra se vraća u početno stanje.

Radi na 3x AAA baterije (nisu uključene).

Veličina: veličina: 155\*76\*53 mm, težina: 135 g.

Zadržite ovaj letak jer sadržava važne informacije. Ne bacajte na zemlju.

**Certifikati: CE**

**Materijali: ABS, silikonski gel**

**Jamstvo: 1 godina**

**Proizvedeno u Kini**

**Prodavač: AMAREEN, DALAS ONLINE d.o.o., Perkova ulica 17, 1230 Domžale, Slovenija, EU**

# POP IT GAME CONSOLE – MANUAL

## POWER BUTTON

Press the power button once to turn on the console. Press it again to turn it off. Note: If there is no activity for 1 minute while not in game mode, the console will automatically shut down.

## VOLUME CONTROL

The default volume on startup is at the maximum level (4 levels in total) and pressing the button again allows the user to cycle through different volume levels. At the highest level, a "beep" sound can be heard.

## GAME MODES

### Challenge Mode:

Press the back button to start the game. There are a total of 200 levels, which each level consisting of 5 sub-levels. As the level increase, the number of lit lights will increase and the time allotted for each sub-level will decrease. If all lights are not turned off within the given time limit and the back button is not pressed, the game will fail. (You must also press button after selecting a level to start the game)

### Memory Mode:

Press the back button to start the game. There are a total of 9 levels, and each level requires completing 5 sub-levels before proceeding to the next level. To start the game, wait for the light and sound prompt, then press the button corresponding to the lit-up key. If pressed correctly, the light will turn on, and the player must then press the next illuminated button. If pressed incorrectly, the game fails with no points awarded, and the game returns to the initial state.

### Scoring Mode:

Press the back button to start the game. The game lasts for 1 minute. You need to press the Kill the Mouse button according to the lit lights. The more lights that are turned off, the higher the score. If the button is not pressed correctly, the game will fail and no score will be given. (If the battery is replaced, the high score list will be cleared). Note: the ratings are represented by four sound modes. 0-60 points: sigh; 70-80 points: applause; 80-90 points: cheers and applause; 90-100 points: whistles, cheers, and applause.

### Multiplayer Mode:

Players take turns playing the game. They must press the Kill the Mouse button according to the lit lights? If a player does not complete a level within the given time limit, they lose the round and the game is returned to the initial state.

Runs on 3x AAA batteries (not included).

Dimension: size: 155\*76\*53 mm, weight: 135 g.

Retain leaflet as it contains important information. Do not throw on the ground.

**Certificates: CE**

**Materials: ABS, silica gel**

**Warranty: 1 year**

**Made in China**

**Seller: AMAREEN, DALAS ONLINE d.o.o., Perkova ulica 17, 1230 Domžale, Slovenia, EU**